

فهرست مطالب

بخش ۱ _____ ۹

۱۰ _____ آشنایی مقدماتی با زبان Go

بخش ۲ _____ ۱۱

۱۲ _____ آموزش نصب برنامه Go

بخش ۳ _____ ۲۶

۲۷ _____ بررسی ساختار اولیه‌ی برنامه‌های زبان Go

۲۷ _____ نحوه‌ی اجرا نمودن برنامه (کد نوشته شده)

۳۱ _____ فرق دستور go run و go build

۳۱ _____ بررسی خط کد package main

۳۱ _____ بررسی خط کد Import "fmt"

۳۲ _____ بررسی functionها (func main)

بخش ۴ _____ ۳۳

۳۴ _____ بررسی متغیرها

۳۵ _____ نحوه‌ی استفاده از متغیرها در زبان Go

۳۸ _____ قاعده و قوانین

بخش ۵ _____ ۳۹

۴۰ _____ نحوه‌ی ایجاد constant یا ثابت‌ها

۴۰ _____ نحوه‌ی تعریف ثابت‌ها

۴۱ _____ روش دیگر برای تعریف ثابت‌ها

۴۳ _____ تعریف function ها

بخش ۶ _____ ۵۰

۵۱ _____ بررسی عملگرها (operation)

۵۱ _____ نحوه استفاده از عملگرهای ریاضی

۵۸ _____ عملگرهای مقایسه‌ای

بخش ۷ _____ ۶۹

۷۰ _____ بررسی شرط‌ها

۷۰ _____ پیاده‌سازی شرط‌ها در زبان Go

بخش ۸ _____ ۷۴

۷۵ _____ Switch بررسی

۷۵ _____ نحوه به کار گیری switch:

۷۹ _____ ساختار نوشتاری switch - (روش دوم)

بخش ۹ _____ ۸۱

۸۲ _____ Loop بررسی حلقه‌ها،

۸۲ _____ ساختار نوشتاری loop

۸۵ _____ نحوه کنترل حلقه:

بخش ۱۰ _____ ۸۸

۸۹ _____ بررسی آرایه‌ها

۹۳ _____ روش دیگر جهت مقداردهی آرایه

بخش ۱۱ _____ ۱۱۱

۱۱۲ _____ بررسی MAP

۱۱۲ _____ روش اول

۱۱۳ _____ روش دوم

۱۱۴ _____ روش سوم تعریف MAP و مقداردهی آن

بخش ۱۲ _____ ۱۱۸

۱۱۹ _____ بررسی اشاره گر (pointer)

۱۲۰ _____ : star*

بخش ۱۳ _____ ۱۲۶

۱۲۷ _____ Struct بررسی

۱۳۲ _____ روش دوم ساخت و مقداردهی

۱۳۴ _____ روش سوم

۱۳۵ _____ روش چهارم

۱۴۰ _____ روش دیگر برای مقداردهی

بخش ۱۴ _____ ۱۴۲

۱۴۳ _____ Method بررسی

۱۵۱ _____ اعمال یک متد روی string

بخش ۱۵ _____ ۱۵۳

۱۵۴ _____ Interface بررسی

۱۵۵ _____ ساخت متد

۱۵۷ _____ بررسی interface ها

بخش ۱۶ _____ ۱۶۳

۱۶۴ _____ بررسی Concurrency (همزمانی)

بخش ۱۷ _____ ۱۷۱

۱۷۲ _____ Concurrency channel بررسی

۱۷۲ _____ unbuffered channel تعریف

۱۷۵ _____ buffer channel: تعریف