

فصل سیزدهم/ اندازه گیری عدم قطعیت	۲۱
۱-۱۳ عملیات در شرایط عدم قطعیت	۲۱
۱-۱-۱۳ خلاصه سازی عدم قطعیت	۲۲
۲-۱-۱۳ عدم قطعیت و تصمیم گیری های عقلانی	۲۴
۲-۱۳ علامت گذاری احتمالات پایه	۲۶
۱-۲-۱۳ مفهوم از احتمالات چیست؟	۲۶
۲-۲-۱۳ زبان گزاره ها در اظهارهای احتمالی	۲۹
۳-۲-۱۳ بنداشتهای احتمالات و معقولی آنها	۳۳
۳-۱۳ استنتاج با بهره گیری از توزیع مشترک کامل احتمالات	۳۵
۴-۱۳ استقلال	۴۰
۵-۱۳ قانون بیز و کاربرد آن	۴۲
۱-۵-۱۳ اعمال قانون بیز به یک مورد ساده	۴۳
۲-۵-۱۳ بهره گیری از قانون بیز به منظور ترکیب شواهد	۴۴
۶-۱۳ بازنگری مجدد دنیای هیولا	۴۷
۷-۱۳ خلاصه مطالب فصل	۵۱

فصل چهاردهم/ استدلال گرایی احتمالی	۵۷
۱-۱۴ توصیف دانش در یک قلمرو فاقد قطعیت	۵۷
۲-۱۴ مفاهیم شبکه های بیز	۶۰
۱-۲-۱۴ توصیف تابع توزیع مشترک کامل	۶۱
۲-۲-۱۴ روابط استقلال مشروط در شبکه های بیز	۶۶
۳-۱۴ توصیف مؤثر توزیع مشروط	۶۶
۴-۱۴ استنتاج کامل و دقیق در شبکه های بیز	۷۲
۱-۴-۱۴ استنتاج از طریق شمارش	۷۳
۲-۴-۱۴ الگوریتم حذف متغیر	۷۵
۳-۴-۱۴ پیچیدگی استنتاج دقیق	۸۰
۴-۴-۱۴ الگوریتم های خوشه بندی	۸۱
۵-۱۴ استنتاج تقریبی در شبکه های بیز	۸۱
۱-۵-۱۴ روش های نمونه گیری مستقیم	۸۲
۲-۵-۱۴ استنتاج در شبکه های زنجیره ای مارکو	۸۸
۶-۱۴ الگوهای رابطی و احتمال مرتبه ی نخست	۹۲
۱-۶-۱۴ دنیاهای ممکن	۹۳
۲-۶-۱۴ الگوهای احتمال رابطی	۹۵

۹۹.....	۱۴-۶-۳ الگوهای احتمال فضای آزاد
۱۰۱.....	۱۴-۷-۲ رویکردهای دیگر استدلال گرایی عدم قطعیت
۱۰۲.....	۱۴-۷-۱ روش‌های بر مبنای قانون برای استدلال گرایی عدم قطعیت
۱۰۴.....	۱۴-۷-۲ توصیف ناآگاهی (جهالت) یا نظریه دمستر و شیفر
۱۰۶.....	۱۴-۷-۳ توصیف ابهام یا مجموعه‌ها و منطق فازی
۱۰۸.....	۱۴-۸ خلاصه‌ی مطالب فصل
۱۱۹.....	فصل پانزدهم / استدلال گرایی احتمالی در گذر زمان
۱۲۰.....	۱۵-۱-۱ زمان و عدم قطعیت
۱۲۰.....	۱۵-۱-۱-۱ حالت‌ها و مشاهدات
۱۲۲.....	۱۵-۱-۲ الگوهای انتقالی و حسگر
۱۲۴.....	۱۵-۲-۲ استنتاج در الگوهای گذرا (موقتی)
۱۲۶.....	۱۵-۲-۱ غربال‌گری و پیش‌بینی
۱۲۸.....	۱۵-۲-۲ هموارسازی
۱۳۱.....	۱۵-۲-۳ احتمال یافتن بهترین رشته
۱۳۴.....	۱۵-۳-۳ الگوهای پنهان مارکو
۱۳۵.....	۱۵-۳-۱ الگوریتم‌های ماتریس ساده شده
۱۳۸.....	۱۵-۳-۲ مثال الگوی پنهان مارکو: موضعی‌سازی
۱۴۱.....	۱۵-۴-۱ فیلترهای کالمن
۱۴۲.....	۱۵-۴-۱-۱ نوسازی توزیع گاسین
۱۴۳.....	۱۵-۴-۲ یک مثال ساده‌ی تک بُعدی
۱۴۶.....	۱۵-۴-۳ موضوع کلی
۱۴۷.....	۱۵-۴-۴ کاربرد فیلترینگ کالمن
۱۴۹.....	۱۵-۵-۵ شبکه‌های پویای بیز
۱۵۰.....	۱۵-۵-۱ ساخت DBN
۱۵۵.....	۱۵-۵-۲ استنتاج دقیق در DBN
۱۵۷.....	۱۵-۵-۳ استنتاج تقریبی در DBN
۱۶۰.....	۱۵-۶ نگهداری و رهگیری تعداد انبوهی از اشیا
۱۶۴.....	۱۵-۷ خلاصه‌ی مطالب فصل
۱۷۱.....	فصل شانزدهم / تصمیم‌سازی‌های ساده
۱۷۲.....	۱۶-۱ ترکیب باور و نیاز در شرایط عدم قطعیت
۱۷۳.....	۱۶-۲ مبانی نظریه‌ی سودمندی
۱۷۳.....	۱۶-۲-۱ محدودیت‌ها (قیدها) روی ترجیحات عقلانی
۱۷۵.....	۱۶-۲-۲ سودمندی در نتیجه‌ی ترجیحات
۱۷۷.....	۱۶-۳ توابع سودمندی
۱۷۸.....	۱۶-۳-۲ سودمندی دارایی (پول)
۱۸۱.....	۱۶-۳-۳ سودمندی مورد انتظار و یاس پس از تصمیم‌گیری
۱۸۳.....	۱۶-۳-۴ قضاوت انسانی و فقدان عقلانیت

۱۸۶	۱۶-۴ توابع سودمندی با صفت‌های متعدد
۱۸۶	۱۶-۴-۱ چیرگی یا تسلط
۱۸۹	۱۶-۴-۲ ساختار ترجیحی و سودمندی با صفات متعدد
۱۹۱	۱۶-۵ شبکه‌های تصمیم‌ساز
۱۹۲	۱۶-۵-۱ توصیف یک مسئله‌ی تصمیم‌گیری با کمک شبکه‌ی تصمیم‌سازی
۱۹۳	۱۶-۵-۲ ارزیابی شبکه‌های تصمیم‌ساز
۱۹۴	۱۶-۶ ارزش اطلاعات
۱۹۵	۱۶-۶-۱ یک نمونه مثال ساده
۱۹۵	۱۶-۶-۲ رابطه‌ی کلی محاسبه‌ی ارزش اطلاعات کامل
۱۹۷	۱۶-۶-۳ ویژگی‌های ارزش اطلاعات
۱۹۸	۱۶-۶-۴ پیاده‌سازی یک عامل هوشمند جمع‌آوری اطلاعات
۲۰۰	۱۶-۷ سیستم‌های خبره‌ی تصمیم‌سازی نظری
۲۰۳	۱۶-۸ خلاصه‌ی مطالب فصل
۲۱۱	فصل هفدهم/تصمیم‌سازی‌های پیچیده
۲۱۲	۱۷-۱-۱ مسایل تصمیم‌گیری زنجیره‌ای (پی‌درپی)
۲۱۵	۱۷-۱-۲ سودمندی‌ها در گذر زمان
۲۱۸	۱۷-۱-۳ سیاست‌گذاری‌های بهینه و سودمندی حالت‌ها
۲۱۹	۱۷-۲-۱ الگوریتم تکرار ارزش
۲۲۰	۱۷-۲-۲ معادله‌ی بلمن برای سودمندی‌ها
۲۲۰	۱۷-۲-۳ الگوریتم تکرار ارزش
۲۲۲	۱۷-۲-۴ همگرایی الگوریتم تکرار ارزش
۲۲۵	۱۷-۳-۱ تکرار سیاست‌گذاری
۲۲۸	۱۷-۴-۱ تحلیل MDP های مشاهده‌پذیر نسبی
۲۲۸	۱۷-۴-۲ تعریف مسایل POMDP
۲۳۱	۱۷-۴-۳ تکرار ارزش برای مسایل POMDP
۲۳۵	۱۷-۴-۴ عامل‌های آنلاین برای مسایل POMDP
۲۳۸	۱۷-۵-۱ تصمیم‌سازی با حضور چندین عامل (نظریه‌ی بازی‌ها)
۲۳۹	۱۷-۵-۲ بازی‌های تک حرکتی
۲۴۸	۱۷-۵-۳ بازی‌های تکرارشونده
۲۵۰	۱۷-۵-۴ بازی‌های زنجیره‌ای
۲۵۷	۱۷-۶-۱ الگو یا روش طرح
۲۵۷	۱۷-۶-۲ مزایده‌ها (حراجی‌ها)
۲۶۳	۱۷-۶-۳ منافع مشترک
۲۶۵	۱۷-۷ خلاصه‌ی مطالب فصل
۲۷۳	فصل هجدهم/یادگیری از امثال
۲۷۴	۱۸-۱ قالب‌های یادگیری
۲۷۶	۱۸-۲ یادگیری نظارتی

۲۷۹.....	۱۸-۳ یادگیری درختان تصمیم‌ساز
۲۷۹.....	۱۸-۳-۱ توصیف درخت تصمیم‌ساز
۲۸۰.....	۱۸-۳-۲ توصیف گرایی درختان تصمیم‌ساز
۲۸۲.....	۱۸-۳-۳ استنتاج درختان تصمیم‌ساز از امثال (نمونه‌ها)
۲۸۸.....	۱۸-۳-۵ عمومی‌سازی و شایستگی بیش از حد
۲۹۱.....	۱۸-۳-۶ وسعت کاربرد درختان تصمیم‌ساز
۲۹۲.....	۱۸-۴ ارزشابی و گزینش بهترین فرضیه
۲۹۴.....	۱۸-۴-۱ گزینش الگو: پیچیدگی در برابر تناسب برآزندگی
۲۹۶.....	۱۸-۴-۲ از نرخ خطا تا اتلاف
۲۹۹.....	۱۸-۴-۳ انتظام
۳۰۰.....	۱۸-۵ نظریه‌ی یادگیری
۳۰۳.....	۱۸-۵-۱ مثال یادگیری PAC: یادگیری فهرست‌های تصمیم‌ساز
۳۰۵.....	۱۸-۶ رگرسیون و طبقه‌بندی با الگوهای خطی
۳۰۶.....	۱۸-۶-۱ رگرسیون خطی تک متغیر
۳۰۹.....	۱۸-۶-۲ رگرسیون خطی چند متغیر
۳۱۲.....	۱۸-۶-۳ طبقه‌بندی خطی با یک آستانه‌ی دشوار
۳۱۵.....	۱۸-۶-۴ طبقه‌بندی خطی همراه با رگرسیون منطقی
۳۱۷.....	۱۸-۷ شبکه‌های عصبی مصنوعی
۳۱۸.....	۱۸-۷-۱ ساختارهای شبکه‌ی عصبی
۳۲۰.....	۱۸-۷-۲ شبکه‌های عصبی تغذیه‌ی مستقیم تک لایه (اداراک‌کننده‌ها)
۳۲۲.....	۱۸-۷-۳ شبکه‌های عصبی چند لایه‌ی تغذیه مستقیم
۳۲۴.....	۱۸-۷-۴ یادگیری در شبکه‌های چندلایه
۳۲۸.....	۱۸-۷-۵ سازه‌های شبکه‌ی عصبی یادگیر
۳۲۹.....	۱۸-۸ الگوهای غیرپارامتری
۳۳۰.....	۱۸-۸-۱ الگوهای نزدیک‌ترین همسایه
۳۳۲.....	۱۸-۸-۲ یافتن نزدیک‌ترین همسایگان با درختان از نوع k-d
۳۳۴.....	۱۸-۸-۳ درهم‌ریزی حساس-موضع
۳۳۵.....	۱۸-۸-۴ رگرسیون غیرپارامتری
۳۳۸.....	۱۸-۹ ماشین‌های بردار پشتیبان
۳۴۳.....	۱۸-۱۰ یادگیری جمعی (گروهی)
۳۴۷.....	۱۸-۱۰-۱ یادگیری فعال (آنلاین)
۳۴۹.....	۱۸-۱۱ یادگیری عملی ماشین
۳۴۹.....	۱۸-۱۱-۱ موضوع مطالعاتی ۱: تشخیص ارقام دست‌نویس
۳۵۲.....	۱۸-۱۱-۲ موضوع مطالعاتی ۲: قیمت مسکن و درک واژگان
۳۵۴.....	۱۸-۱۲ خلاصه‌ی مطالب فصل
۳۶۳.....	فصل نوزدهم/ دانش یادگیری
۳۶۳.....	۱۹-۱ قالب‌بندی منطقی از یادگیری
۳۶۴.....	۱۹-۱-۱ مثال‌ها و فرضیه‌ها

۳۶۶	۲۱-۱-۱۹ کاوش بهترین - فرضیه‌ی - جاری
۳۶۹	۳-۱-۱۹ جستجو با کمترین التزام
۳۷۴	۲-۱۹ دانش یادگیری
۳۷۵	۱-۲-۱۹ پارامای مثال‌های ساده
۳۷۶	۲-۲-۱۹ پارامای از الگوهای عمومی
۳۷۸	۳-۱۹ یادگیری بر مبنای تشریح
۳۷۹	۱-۳-۱۹ استنتاج قواعد کلی از مثال‌های آموزشی
۳۸۱	۲-۳-۱۹ افزایش کارایی
۳۸۳	۴-۱۹ یادگیری با استفاده از اطلاعات مرتبط
۳۸۴	۱-۴-۱۹ تعیین فضای فرضیه
۳۸۴	۲-۴-۱۹ بهره‌گیری از اطلاعات مرتبط و موضوع یادگیری
۳۸۷	۵-۱۹ برنامه‌نویسی منطقی استنتاجی
۳۸۷	۱-۵-۱۹ یک مثال
۳۹۰	۲-۵-۱۹ روش‌های یادگیری استنتاجی فراز به فرود
۳۹۴	۳-۵-۱۹ یادگیری استقرایی به کمک قیاس معکوس
۳۹۶	۴-۵-۱۹ انجام کشف با برنامه‌نویسی منطق استنتاجی
۳۹۸	۶-۱۹ خلاصه‌ی مطالب فصل

فصل بیستم / یادگیری الگوهای احتمالی

۴۰۱	۱-۲۰ یادگیری آماری
۴۰۲	۲-۲۰ یادگیری به کمک داده‌های کامل
۴۰۶	۱-۲-۲۰ یادگیری پارامتر با درست‌نمایی بیشینه: الگوهای گسسته
۴۰۶	۲-۲-۲۰ الگوهای خام بیز
۴۰۹	۳-۲-۲۰ یادگیری پارامتر درست‌نمایی بیشینه: الگوهای پیوسته
۴۱۰	۴-۲-۲۰ یادگیری پارامتر بیزین
۴۱۲	۵-۲-۲۰ ساختار شبکه‌های یادگیری بیزین
۴۱۵	۶-۲-۲۰ تخمین فشردگی (چگالی) به کمک الگوهای غیرپارامتری
۴۱۶	۳-۲۰ یادگیری با متغیرهای پنهان شده: الگوریتم EM
۴۱۸	۱-۳-۲۰ خوشه‌سازی بدون نظارت: یادگیری ترکیبات گاوسین
۴۲۰	۲-۳-۲۰ یادگیری شبکه‌های بیزین با متغیرهای پنهان
۴۲۳	۳-۳-۲۰ عامل یادگیر الگوهای پنهان مارکو
۴۲۵	۴-۳-۲۰ قالب عمومی الگوریتم EM
۴۲۶	۵-۳-۲۰ سازه‌های شبکه‌های یادگیری بیز با استفاده از متغیرهای پنهان شده
۴۲۷	۴-۲۰ خلاصه‌ی مطالب فصل
۴۲۸	

فصل بیست و یکم / یادگیری تقویتی

۴۳۳	۱-۲۱ پیش‌گفتار
۴۳۳	۲-۲۱ یادگیری تقویت شده‌ی خنثی
۴۳۵	۱-۲-۲۱ پیش‌بینی مستقیم سودمندی
۴۳۷	

۴۳۸	۲-۲-۲۱ برنامه‌نویسی تطبیق‌پذیر پویا
۴۴۰	۳-۲-۲۱ یادگیری تفاضلی موقتی (گذرا)
۴۴۴	۳-۲۱ یادگیری تقویت شده‌ی فعال
۴۴۴	۱-۳-۲۱ پوش (کاوش)
۴۴۸	۲-۳-۲۱ یادگیری یک تابع عملیات- سودمندی
۴۵۱	۴-۲۱ تعمیم یادگیری تقویت شده
۴۵۵	۵-۲۱ جستجوی خط مشی (سیاست‌گذاری)
۴۵۸	۶-۲۱ کاربردهای یادگیری تقویت شده
۴۵۸	۱-۶-۲۱ کاربردهای انجام بازی‌ها
۴۵۹	۲-۶-۲۱ کاربرد در کنترل ربات
۴۶۱	۷-۲۱ خلاصه‌ی مطالب فصل

فصل بیست و دوم /پردازش زبان‌های طبیعی ۴۶۵

۴۶۶	۱-۲۲ الگوهای زبان
۴۶۶	۱-۱-۲۲ الگوهای کاراکتر N-gram
۴۶۸	۲-۱-۲۲ هموارسازی الگوهای n-گرام
۴۷۰	۳-۱-۲۲ ارزیابی الگو
۴۷۰	۴-۱-۲۲ الگوهای واژه‌ای N-گرام
۴۷۲	۲-۲۲ طبقه‌بندی متن
۴۷۴	۱-۲-۲۲ طبقه‌بندی با استفاده از فشرده‌سازی داده‌ها
۴۷۵	۳-۲۲ بازیابی اطلاعات
۴۷۶	۱-۳-۲۲ توابع کسب امتیاز IR
۴۷۷	۲-۳-۲۲ ارزیابی سیستم IR
۴۷۸	۳-۳-۲۲ پالایش‌های IR
۴۸۰	۴-۳-۲۲ الگوریتم رتبه‌بندی پیج (PageRank)
۴۸۱	۵-۳-۲۲ الگوریتم جستجوی عنوان: HITS
۴۸۲	۶-۳-۲۲ پاسخگویی پرسش
۴۸۴	۴-۲۲ استخراج اطلاعات
۴۸۵	۱-۴-۲۲ نظریه‌ی ماشین‌های حالت محدود برای استخراج اطلاعات
۴۸۸	۲-۴-۲۲ الگوهای احتمالاتی استخراج اطلاعات
۴۹۰	۳-۴-۲۲ میدان‌های مشروط تصادفی استخراج اطلاعات
۴۹۲	۴-۴-۲۲ استخراج هستی‌شناسی از کالبد‌های بزرگ‌تر
۴۹۳	۵-۴-۲۲ تولید خودکار قالب
۴۹۵	۶-۴-۲۲ قرائت ماشین
۴۹۷	۵-۲۲ خلاصه‌ی مطالب فصل

فصل بیست و سوم /ارتباط به کمک زبان‌های محاوره‌ی طبیعی ۵۰۱

۵۰۱	۱-۲۳ گرامر ساختار فراز
۵۰۴	۱-۱-۲۳ واژه‌نامه‌ی زبان E ₀

۵۰۴.....	۲۳-۱-۲ قواعد دستوری (گرامر) زبان B
۵۰۷.....	۲۳-۲ تحلیل ترکیب (تجزیه).....
۵۱۰.....	۲۳-۲-۱ احتمالات یادگیری (PCFG).....
۵۱۲.....	۲۳-۲-۲ مقایسه‌ی دو الگوی چارچوب آزاد و مارکو
۵۱۳.....	۲۳-۲-۳ مقایسه‌ی دو الگوی چارچوب آزاد و مارکو
۵۱۳.....	۲۳-۳ الحاق تفسیرهای گرامری و معنایی.....
۵۱۳.....	۲۳-۳-۱ تحلیل واژگانی PCFG.....
۵۱۴.....	۲۳-۳-۲ تعریف رسمی قوانین گرامر الحاقی.....
۵۱۵.....	۲۳-۳-۳ توافق موردی و توافق نهاد- فعل.....
۵۱۷.....	۲۳-۳-۴ تفسیر مفاهیم.....
۵۲۰.....	۲۳-۳-۵ پیچیدگی‌ها.....
۵۲۶.....	۲۳-۴ ترجمه‌ی ماشین.....
۵۲۹.....	۲۳-۴-۱ سیستم‌های ترجمه‌ی ماشین.....
۵۲۹.....	۲۳-۴-۲ ماشین‌های ترجمه‌ی آماری.....
۵۳۴.....	۲۳-۵ تشخیص گفتار.....
۵۳۶.....	۲۳-۵-۱ الگوی آوا.....
۵۴۰.....	۲۳-۵-۲ الگوی زبان.....
۵۴۰.....	۲۳-۵-۳ ساخت یک تشخیص دهنده‌ی گفتار.....
۵۴۲.....	۲۳-۶ خلاصه مطالب فصل.....

فصل بیست و چهارم/ادراک ۵۴۹.....

۵۵۱.....	۲۴-۱ اطلاعات تصویر.....
۵۵۱.....	۲۴-۱-۱ تصاویر بدون عدسی: اتاقک تاریک.....
۵۵۴.....	۲۴-۱-۲ سیستم‌های عدسی.....
۵۵۵.....	۲۴-۱-۳ نقشه‌نگاری مقیاس‌گذاری شده.....
۵۵۵.....	۲۴-۱-۴ نور و سایه.....
۵۵۷.....	۲۴-۱-۵ رنگ.....
۵۵۹.....	۲۴-۲ عملکرد ابتدایی پردازش تصویر.....
۵۵۹.....	۲۴-۲-۱ تشخیص لبه (نبش).....
۵۶۳.....	۲۴-۲-۲ تاروپود (بافت).....
۵۶۴.....	۲۴-۲-۳ جریان نور.....
۵۶۶.....	۲۴-۲-۴ قطعه‌بندی تصاویر.....
۵۶۸.....	۲۴-۳ تشخیص اشیا به کمک ظاهر آنها.....
۵۷۰.....	۲۴-۳-۱ ظواهر پیچیده و عناصر الگو.....
۵۷۱.....	۲۴-۳-۲ تشخیص عابر پیاده به کمک ویژگی‌های.....
۵۷۴.....	۲۴-۴ بازسازی دنیای سه بعدی (3D).....
۵۷۵.....	۲۴-۴-۱ اختلاف منظر (دیدگشت) حرکت.....
۵۷۶.....	۲۴-۴-۲ بینایی در عمق با دو چشم.....
۵۷۸.....	۲۴-۴-۳ بینایی چندگانه.....
۵۷۹.....	۲۴-۴-۴ بافت (تاروپود).....

۵۸۰.....	۲۴-۴-۵ سایه‌اندازی
۵۸۲.....	۲۴-۴-۶ حد فاصل (محیط مرئی).....
۵۸۳.....	۲۴-۴-۷ اجسام و ساختار هندسهای صحنه‌ها
۵۸۶.....	۲۴-۵ تشخیص اشیا به کمک اطلاعات ساختار
۵۸۷.....	۲۴-۵-۱ هندسه‌ی بدن؛ بازیابی بازوان و پاها
۵۸۹.....	۲۴-۵-۲ ظاهر همسان؛ رهگیری مردمان در ویدیو
۵۹۰.....	۲۴-۶ بهره‌گیری از بینایی
۵۹۲.....	۲۴-۶-۱ واژگان و تصاویر
۵۹۳.....	۲۴-۶-۲ بازسازی با استفاده از رویت‌های بی‌شعار
۵۹۴.....	۲۴-۶-۳ بهره‌گیری از بینایی به منظور کنترل تحرک
۵۹۷.....	۲۴-۷ خلاصه مطالب فصل
۶۰۱.....	فصل بیست و پنجم/رباطیک
۶۰۱.....	۲۵-۱ پیش‌گفتار
۶۰۴.....	۲۵-۲ سخت‌افزار ربات
۶۰۴.....	۲۵-۲-۱ حسگرها
۶۰۷.....	۲۵-۲-۲ اندام‌های ربات
۶۱۱.....	۲۵-۳ ادراک رباتیک
۶۱۲.....	۲۵-۳-۱ موضعی‌سازی و نقشه‌نگاری
۶۱۹.....	۲۵-۳-۲ سایر گونه‌های ادراک
۶۲۰.....	۲۵-۳-۳ یادگیری ماشین و ادراک ربات
۶۲۱.....	۲۵-۴ برنامه‌ریزی برای حرکت (جابه‌جایی)
۶۲۱.....	۲۵-۴-۱ فضای پیکربندی
۶۲۴.....	۲۵-۴-۲ روش‌های تجزیه‌ی سلول
۶۲۶.....	۲۵-۴-۳ اعمال تغییر در توابع هزینه
۶۲۸.....	۲۵-۴-۴ روش‌های تجزیه‌ی اسکلت
۶۲۹.....	۲۵-۵ برنامه‌ریزی حرکت‌های فاقد قطعیت
۶۳۱.....	۲۵-۵-۱ روش‌های قدرتمند
۶۳۴.....	۲۵-۶ جابه‌جایی
۶۳۴.....	۲۵-۶-۱ پویایی و کنترل
۶۳۷.....	۲۵-۶-۲ کنترل میدان پتانسیل
۶۳۸.....	۲۵-۶-۳ کنترل انفعالی (واکنشی)
۶۴۰.....	۲۵-۶-۴ کنترل یادگیری تقویت شده
۶۴۱.....	۲۵-۷ معماری‌های نرم‌افزار رباتیک
۶۴۱.....	۲۵-۷-۱ معماری استقرار
۶۴۳.....	۲۵-۷-۲ معماری 3 لایه
۶۴۴.....	۲۵-۷-۳ معماری خط لوله
۶۴۵.....	۲۵-۸ فلمروهای کاربردی
۶۵۰.....	۲۵-۹ خلاصه‌ی مطالب فصل

فصل بیست و ششم / بنیان‌های فلسفی هوش مصنوعی

- ۶۵۹..... ۲۶-۱ هوش مصنوعی ضعیف: آیا ماشین‌ها قادر به عملکرد هوشمند هستند؟
- ۶۶۰..... ۲۶-۱-۱ بحث از نقطه نظر ناتوانی
- ۶۶۱..... ۲۶-۱-۲ تردیدهای ریاضی
- ۶۶۳..... ۲۶-۱-۳ بحث پیرامون عدم رسمیت
- ۶۶۴..... ۲۶-۲ هوش مصنوع قوی: آیا واقعاً ماشین‌ها قادر به تفکر هستند؟
- ۶۶۷..... ۲۶-۲-۱ حالت‌های ذهنی و مغز درون خمره
- ۶۷۰..... ۲۶-۲-۲ فلسفه‌ی ذهن و تجربه‌ی جایگزینی مغز
- ۶۷۱..... ۲۶-۲-۳ طبیعت‌گرایی بیولوژیکی و اتاق چینی
- ۶۷۳..... ۲۶-۲-۴ هوشیاری، تجربیات واقعی و شکاف توضیحی
- ۶۷۷..... ۲۶-۳ اصول اخلاقی و تهدیدهای توسعه و تکامل هوش مصنوعی
- ۶۷۸..... ۲۶-۴ خلاصه‌ی مطالب فصل
- ۶۸۴.....

فصل بیست و هفتم / هوش مصنوعی: حال و آینده

- ۶۸۷..... ۲۷-۱ عناصر عامل
- ۶۸۸..... ۲۷-۲ معماری عامل
- ۶۹۱..... ۲۷-۳ آیا در جهت درست حرکت می‌کنیم؟
- ۶۹۳..... ۲۷-۴ فرجام موفقیت AI برای انسان چیست؟
- ۶۹۶..... پیوست‌ها
- ۶۹۹.....