

هرچیزی که تغییر می‌کند را کپسوله‌سازی کنید.....	۲۴
کپسوله‌سازی در سطح متد.....	۲۴
کپسوله‌سازی در سطح کلاس.....	۲۵
برنامه‌نویسی واسط، نه پیاده‌سازی.....	۲۶
ترجیح ترکیب به وراثت.....	۲۹
فصل چهارم: اصول سالید SOLID.....	۳۲
اصل تک مسئولیتی (S).....	۳۲
اصل باز/بسته (O).....	۳۳
اصل جایگزینی لیسکوف (L).....	۳۵
اصل جدایی واسط (L).....	۳۹
اصل وارون‌سازی وابستگی (D).....	۴۱
فصل پنجم: فهرست الگوهای طراحی.....	۴۴
الگوهای طراحی ساختنی (ایجاد).....	۴۴
مسئله.....	۴۵
راه‌حل.....	۴۶
ساختار.....	۴۷
شبه‌کد.....	۴۸
کاربرد.....	۵۱
نحوه پیاده‌سازی.....	۵۲
نقاط قوت و ضعف.....	۵۳
فصل ششم: کارخانه تجرید (abstract factory).....	۵۴
مسئله.....	۵۴

چطور این کتاب را بخوانیم.....	۹
فصل اول: مقدمه‌ای بر برنامه‌نویسی شیء‌گرا (OOP).....	۱۰
اصول برنامه‌نویسی شیء‌گرا.....	۱۰
اشیاء و کلاس‌ها.....	۱۰
سلسله مراتب کلاس‌ها.....	۱۱
ستون‌های OOP.....	۱۳
تجرید (یا انتزاع).....	۱۳
کپسوله‌سازی.....	۱۴
وراثت.....	۱۵
چندریختی.....	۱۶
روابط بین اشیاء.....	۱۷
فصل دوم: مقدمه‌ای بر الگوها.....	۱۹
الگوی طراحی چیست؟.....	۱۹
الگو از چه چیزی تشکیل شده است؟.....	۱۹
طبقه بندی الگوها.....	۱۹
چه کسی الگوها را اختراع کرد؟.....	۲۰
چرا باید الگوها را فراگیریم؟.....	۲۱
فصل سوم: اصول طراحی نرم‌افزار.....	۲۲
ویژگی‌های طراحی خوب.....	۲۲
استفاده مجدد از کد.....	۲۲
بسط‌پذیری.....	۲۳
اصول طراحی.....	۲۴

کاربرد.....	۸۳
نحوه پیاده‌سازی.....	۸۴
نقاط قوت و ضعف.....	۸۴
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۸۵
فصل نهم: الگوی یک‌تایی (singleton) ۸۶	
مسئله.....	۸۶
راه‌حل.....	۸۷
قیاس دنیای واقعی.....	۸۷
ساختار.....	۸۷
شبه‌کد.....	۸۸
کاربرد.....	۸۹
نحوه پیاده‌سازی.....	۸۹
نقاط ضعف و قوت.....	۹۰
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۹۰
فصل دهم: الگوهای طراحی ساختاری.. ۹۱	
آداپتور (یا wrapper: پوشاننده).....	۹۲
مسئله.....	۹۲
راه‌حل.....	۹۳
قیاس دنیای واقعی.....	۹۴
ساختار.....	۹۴
آداپتور شیء.....	۹۴
آداپتور کلاس.....	۹۵
شبه‌کد.....	۹۶
کاربرد.....	۹۷
نحوه پیاده‌سازی.....	۹۸

خانواده محصولات و نسخه‌های آنها.....	۵۵
راه‌حل.....	۵۵
شبه‌کد.....	۵۸
کاربرد.....	۶۱
نحوه پیاده‌سازی.....	۶۲
نقاط قوت و ضعف.....	۶۲
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۶۲
فصل هفتم: الگوی BUILDER (سازنده) ۶۳	
مسئله.....	۶۴
راه‌حل.....	۶۵
Director (کارگردان، مدیر).....	۶۷
ساختار.....	۶۸
شبه‌کد.....	۶۹
کاربرد.....	۷۴
نحوه پیاده‌سازی.....	۷۴
نقاط ضعف و قوت.....	۷۵
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۷۵
فصل هشتم: الگوی پروتوتایپ..... ۷۷	
مسئله.....	۷۷
راه‌حل.....	۷۸
قیاس دنیای واقعی.....	۷۹
ساختار پیاده‌سازی ساده.....	۷۹
پیاده‌سازی رجیستری پروتوتایپ.....	۸۰
شبه‌کد.....	۸۱

مسئله.....	۱۱۹
راه حل.....	۱۲۱
قیاس دنیای واقعی.....	۱۲۴
ساختار.....	۱۲۵
شبه کد.....	۱۲۶
کاربرد.....	۱۲۹
نحوه پیاده سازی.....	۱۳۰
نقاط ضعف و قوت.....	۱۳۰
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۱۳۱
فصل چهاردهم: الگوی FACADE (نما، ظاهر)	۱۳۲
مسئله.....	۱۳۲
راه حل.....	۱۳۲
قیاس دنیای واقعی.....	۱۳۳
ساختار.....	۱۳۳
شبه کد.....	۱۳۴
کاربرد.....	۱۳۵
نحوه پیاده سازی.....	۱۳۶
نقاط ضعف و قوت.....	۱۳۶
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۱۳۷
فصل پانزدهم: الگوی Flyweight (معروف به کش)	۱۳۸
مسئله.....	۱۳۸
راه حل.....	۱۳۹
دخیره وضعیت خارجی.....	۱۴۱
Flyweight و ثبات.....	۱۴۱

نقاط ضعف و قوت.....	۹۸
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۹۹
فصل یازدهم: الگوی پل	۱۰۰
مسئله.....	۱۰۰
راه حل.....	۱۰۱
تجرید و پیاده سازی.....	۱۰۲
ساختار.....	۱۰۴
شبه کد.....	۱۰۵
کاربرد.....	۱۰۷
نحوه پیاده سازی.....	۱۰۸
نقاط ضعف و قوت.....	۱۰۸
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۱۰۸
فصل دوازدهم: الگوی ترکیب (composite)	۱۱۰
(معروف به درخت شیء).....	۱۱۰
مسئله.....	۱۱۰
راه حل.....	۱۱۱
قیاس دنیای واقعی.....	۱۱۲
مثالی از ساختار نظامی.....	۱۱۲
ساختار.....	۱۱۳
شبه کد.....	۱۱۴
کاربرد.....	۱۱۶
نحوه پیاده سازی.....	۱۱۷
نقاط ضعف و قوت.....	۱۱۷
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۱۱۷
فصل سیزدهم: الگوی آرایش دهنده (یا پوشاننده: wrapper)	۱۱۹

شبهه کد	۱۶۲
کاربرد	۱۶۵
نحوه پیاده‌سازی	۱۶۶
نقاط ضعف و قوت	۱۶۶
روابط این الگو با دیگر الگوها	۱۶۷
فصل هجدهم: الگوی فرمان (یا کنش و تراکنش)	۱۶۸
مسئله	۱۶۸
تعداد زیادی زیرکلاس دکمه، چه چیزی اشتباه است؟	۱۶۹
راه‌حل	۱۶۹
قیاس دنیای واقعی	۱۷۲
ساختار	۱۷۳
شبهه کد	۱۷۴
کاربرد	۱۷۸
نحوه پیاده‌سازی	۱۷۸
نقاط ضعف و قوت	۱۷۹
روابط با دیگر الگوها	۱۷۹
فصل نوزدهم: الگوی تکرارگر	۱۸۱
مسئله	۱۸۱
راه‌حل	۱۸۲
قیاس واقعی	۱۸۴
ساختار	۱۸۵
شبهه کد	۱۸۶
کاربرد	۱۸۹
نحوه پیاده‌سازی	۱۸۹

چارخانه (فانکوری) flyweight	۱۴۲
ساختار	۱۴۲
شبهه کد	۱۴۳
کاربرد	۱۴۵
نحوه پیاده‌سازی	۱۴۵
نقاط ضعف و قوت	۱۴۶
روابط این الگو با دیگر الگوها	۱۴۶
فصل شانزدهم: الگوی پراکسی (نماینده)	۱۴۷
مسئله	۱۴۷
راه‌حل	۱۴۸
قیاس واقعی	۱۴۸
ساختار	۱۴۹
شبهه کد	۱۵۰
کاربرد	۱۵۲
نحوه پیاده‌سازی	۱۵۳
نقاط ضعف و قوت	۱۵۴
روابط این الگو با دیگر الگوها	۱۵۴
فصل هفدهم: الگوهای طراحی رفتاری	۱۵۵
الگوی زنجیره مسئولیت (یا CoR)، زنجیره فرمان	۱۵۶
مسئله	۱۵۶
راه‌حل	۱۵۸
قیاس واقعی	۱۵۹
ساختار	۱۶۱

نقاط قوت و ضعف	۲۱۰
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۲۱۰
فصل بیست و دوم: ناظر (معروف به ثبت اشتراک رویداد، شنودگر).....	۲۱۱
مسئله.....	۲۱۱
راه حل.....	۲۱۲
قیاس واقعی.....	۲۱۴
ساختار.....	۲۱۵
شبه کد.....	۲۱۶
کاربرد.....	۲۱۹
نحوه پیاده سازی.....	۲۱۹
نقاط قوت و ضعف	۲۲۰
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۲۲۰
فصل بیست و سوم: الگوی وضعیت (یا حالت).....	۲۲۲
مسئله.....	۲۲۲
راه حل.....	۲۲۴
قیاس واقعی.....	۲۲۵
ساختار.....	۲۲۶
شبه کد.....	۲۲۷
کاربرد.....	۲۳۰
نحوه پیاده سازی.....	۲۳۱
نقاط قوت و ضعف	۲۳۱
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۲۳۲
فصل بیست و چهارم: راهبرد (استراتژی).....	۲۳۳

نقاط ضعف و قوت	۱۹۰
روابط این الگو با الگوهای دیگر	۱۹۰
فصل بیستم: میانجی (معروف به کنترل کننده یا واسطه).....	۱۹۱
مسئله.....	۱۹۱
راه حل.....	۱۹۲
قیاس واقعی.....	۱۹۳
شبه کد.....	۱۹۵
کاربرد.....	۱۹۸
نحوه پیاده سازی.....	۱۹۸
نقاط قوت و ضعف	۱۹۹
روابط این الگو با دیگر الگوها.....	۱۹۹
فصل بیست و یکم: الگوی یادآور (معروف به اسنپشات).....	۲۰۱
مسئله.....	۲۰۱
چطور می توانیم یک کپی از وضعیت خصوصی شیء، تهیه کنیم؟.....	۲۰۲
راه حل.....	۲۰۳
ساختار.....	۲۰۴
پیاده سازی بر اساس کلاس های تودرتو.....	۲۰۴
پیاده سازی بر اساس واسط میانی (یا موقت).....	۲۰۵
پیاده سازی با کپسوله سازی محدودتر.....	۲۰۶
شبه کد.....	۲۰۷
کاربرد.....	۲۰۹
نحوه پیاده سازی.....	۲۰۹

۲۴۸.....	نحوه پیاده‌سازی
۲۴۹.....	نقاط قوت و ضعف
۲۴۹.....	روابط این الگو با الگوهای دیگر
۲۵۰.....	فصل بیست و ششم: بازدیدکننده (Visitor)
۲۵۰.....	مسئله
۲۵۱.....	راه‌حل
۲۵۲.....	قیاس واقعی
۲۵۴.....	ساختار
۲۵۵.....	شبه‌کد
۲۵۸.....	کاربرد
۲۵۸.....	نحوه پیاده‌سازی
۲۵۹.....	نقاط قوت و ضعف
۲۵۹.....	روابط این الگو با دیگر الگوها
۲۶۰.....	فصل بیست و هفتم: نتیجه‌گیری

۲۳۳.....	مسئله
۲۳۴.....	راه‌حل
۲۳۵.....	قیاس واقعی
۲۳۶.....	ساختار
۲۳۶.....	شبه‌کد
۲۳۸.....	کاربرد
۲۳۹.....	نحوه پیاده‌سازی
۲۳۹.....	نقاط قوت و ضعف
۲۴۰.....	روابط این الگو با دیگر الگوها
	فصل بیست و پنجم: متد قالب (template method)
۲۴۱.....	مسئله
۲۴۱.....	مسئله
۲۴۲.....	راه‌حل
۲۴۴.....	قیاس واقعی
۲۴۵.....	ساختار
۲۴۵.....	شبه‌کد
۲۴۸.....	کاربرد