

فهرست مطالب

فصل اول: مفاهیم اساسی و نصب نرم افزارها

۹-۱	انواع صفحات وب	۹
۱-۲	مدل درخواست و پاسخ	۱۰
۱-۳	عناصر سازنده صفحات وب مدرن	۱۳
۱-۴	معرفی وب سرورهای مدرن	۱۴
۱-۵	نصب سرور توسعه در ویندوز	۱۴
۱-۶	آشنایی با نرم افزار ampps	۲۰
۱-۷	استفاده از ویراستار کد	۲۲
۱-۸	نصب Eclipse برای PHP	۲۲
۱-۹	ساختار برنامه PHP در Eclipse	۲۶
۱-۱۰	سازمان دهی برنامه های کتاب	۲۷

فصل دوم: مقدمات زبان PHP

۲-۱	ویژگی های مهم زبان PHP	۲۸
۲-۲	انواع داده ها	۲۹
۲-۳	متغیرها	۳۰
۲-۴	ثوابت	۳۱
۲-۵	عملگرها	۳۲
۲-۶	عملگرهای متفرقه	۳۵
۲-۷	تقدم و شرکت پذیری عملگرها	۳۶
۲-۸	ساختار برنامه در PHP	۳۶
۲-۹	عناصر سازنده برنامه PHP	۳۸
۲-۱۰	نمایش اطلاعات در PHP	۳۸
۲-۱۱	کاراکترهای کنترلی برای خروجی	۴۵
۲-۱۲	کاربرد heredoc و nowdoc	۴۸
۲-۱۳	تعیین و تبدیل نوع متغیر	۵۰
۲-۱۴	ترکیب کدهای PHP و HTML	۵۳

فصل سوم: ساختارهای کنترل اجرای برنامه

۳-۱	ساختارهای تصمیم گیری	۵۵
۳-۲	ساختارهای تکرار	۶۶
۳-۳	انتقال کنترل غیرشرطی	۷۳

فصل چهارم: آرایه ها و رشته ها

۴-۱	آرایه ها	۷۶
۴-۲	آرایه های یک بُعدی	۷۶
۴-۳	آرایه های انجمنی	۸۲
۴-۴	بررسی تعدادی تابع در مورد آرایه ها	۸۷
۴-۵	مرتب سازی آرایه ها	۹۱
۴-۶	جستجو در آرایه	۹۴

۹۷	۷-۴. آرایه‌های چندبعدی
۹۹	۸-۴. رشته‌ها و کاربرد آن‌ها
۱۰۴	۹-۴. عبارات منظم
۱۰۸	۱۰-۴. توابعی در مورد تاریخ و زمان

فصل پنجم: توابع و سازمان‌دهی برنامه

۱۱۴	۱-۵. استفاده‌ی مجدد از کد
۱۱۵	۲-۵. استفاده از توابع
۱۳۷	۳-۵. طول عمر و حوزه‌ی متغیرها
۱۳۰	۴-۵. متغیرهای ایستا
۱۳۲	۵-۵. توابع تودرتو
۱۳۳	۶-۵. توابع بازگشتی
۱۳۵	۷-۵. ضمیمه کردن فایل‌ها به برنامه

فصل ششم: کار کردن با فایل‌ها و دایرکتوری‌ها

۱۴۰	۱-۶. سازمان فایل
۱۴۱	۲-۶. نوشتن در فایل و خواندن از آن
۱۴۱	۳-۶. حالت‌های فایل
۱۴۱	۴-۶. باز کردن فایل
۱۴۴	۵-۶. بستن فایل
۱۴۴	۶-۶. نوشتن در فایل
۱۴۵	۷-۶. قفل کردن فایل
۱۴۹	۸-۶. خواندن داده‌ها از فایل
۱۵۹	۹-۶. چند تابع مفید در مورد فایل‌ها
۱۶۱	۱۰-۶. دستیابی تصادفی به محتوای فایل‌ها
۱۶۶	۱۱-۶. کار کردن با دایرکتوری‌ها
۱۶۸	۱۲-۶. آپلود کردن فایل‌ها به سرور
۱۷۰	۱۳-۶. باز کردن فایل از طریق FTP یا HTTP

فصل هفتم: برنامه‌نویسی شیء‌گرا و اداره کردن استثناها

۱۷۱	۱-۷. تفکر شیء‌گرایی
۱۷۲	۲-۷. مفهوم کلاس و اشیا در دنیای واقعی
۱۷۲	۳-۷. مفهوم کلاس در PHP
۱۷۳	۴-۷. ایجاد کلاس در PHP
۱۷۴	۵-۷. نمونه‌سازی از کلاس (ایجاد شیء‌ای از کلاس)
۱۷۵	۶-۷. دستیابی به اعضای شیء
۱۷۹	۷-۷. همانندسازی اشیا
۱۸۲	۸-۷. متد سازنده
۱۸۲	۹-۷. متدهای مخرب
۱۸۴	۱۰-۷. متدهای ایستا
۱۸۴	۱۱-۷. خصیصه‌های ایستا
۱۸۷	۱۲-۷. وراثت کلاس‌ها
۱۸۹	۱۳-۷. طراحی صفحات وب شیء‌گرا
۱۹۵	۱۴-۷. اداره کردن استثناها
۱۹۵	۱۵-۷. چرا باید استثناها را اداره کرد؟

۱۹۶	۱۶-۷. اصول اداره کردن استثنا
۱۹۷	۱۷-۷. سلسله مراتب استثناها در PHP
۱۹۸	۱۸-۷. کلاس Exception

فصل هشتم: سیستم مدیریت پایگاه داده‌ی MySQL

۲۰۱	۱-۸. سیستم‌های مدیریت پایگاه داده
۲۰۲	۲-۸. مولفه‌های سیستم مدیریت پایگاه داده‌ی رابطه‌ای
۲۰۶	۳-۸. طراحی پایگاه داده
۲۰۸	۴-۸. معماری پایگاه داده‌ی وب
۲۰۹	۵-۸. از کدام سیستم مدیریت پایگاه داده استفاده کنیم؟
۲۰۹	۶-۸. معرفی MySQL
۲۱۰	۷-۸. مفهوم شناسه
۲۱۱	۸-۸. انواع داده‌ها
۲۱۴	۹-۸. دستورات SQL در MySQL
۲۱۴	۱۰-۸. ارتباط با سرور MySQL
۲۱۴	۱۱-۸. ارتباط با MySQL از طریق خط فرمان
۲۱۵	۱۲-۸. ایجاد پایگاه داده‌ی نمونه
۲۱۹	۱۳-۸. ایجاد جدول
۲۲۶	۱۴-۸. ورود داده‌ها به جدول
۲۲۹	۱۵-۸. یازبایی داده‌ها از جدول
۲۳۳	۱۶-۸. عملگرها و یازبایی داده‌ها
۲۳۷	۱۷-۸. یازبایی داده‌های خاص
۲۴۲	۱۸-۸. به‌روزرسانی جدول‌ها
۲۴۳	۱۹-۸. حذف رکوردها از جدول
۲۴۴	۲۰-۸. ایجاد کاربران در MySQL
۲۴۵	۲۱-۸. اعطای مجوز به کاربران
۲۴۶	۲۲-۸. حذف مجوز کاربران

فصل نهم: ارتباط PHP با MySQL

۲۴۸	۱-۹. عملکرد معماری پایگاه داده‌ی وب
۲۴۸	۲-۹. مراحل پرس‌وجو در پایگاه داده از طریق PHP
۲۴۹	۳-۹. اتصال PHP به MySQL

فصل دهم: پردازش فرم‌ها با PHP و جاوااسکریپت

۲۶۶	۱-۱۰. پست کردن فرم به خودش
۲۶۸	۲-۱۰. حفظ داده‌ها در فرم
۲۷۲	۳-۱۰. مقادیر اولیه برای فیلدهای فرم
۲۷۴	۴-۱۰. انواع ورودی‌های فرم
۲۸۱	۵-۱۰. اعتبارسنجی و پاکسازی فرم
۲۸۸	۶-۱۰. اعتبارسنجی فرم‌ها با جاوااسکریپت

فصل یازدهم: کوکی‌ها، نشست‌ها و احراز هویت

۲۹۶	۱-۱۱. کوکی‌ها و نشست‌ها
۲۹۷	۲-۱۱. تنظیم کوکی
۲۹۸	۳-۱۱. دسترسی به کوکی

۲۹۸	۴-۱۱. حذف کوکی
۳۰۱	۵-۱۱. مشکلات کوکی ها
۳۰۲	۶-۱۱. استفاده از نشست ها
۳۱۲	۷-۱۱. تبادل داده ها بین صفحات با رشته ی پرس و جو

فصل دوازدهم: مدیریت کاربران در سایت

۳۱۶	۱-۱۲. شناسایی کاربر و شخصی سازی سایت
۳۱۷	۲-۱۲. ذخیره ی بوک مارک ها
۳۱۷	۳-۱۲. بوک مارک های پیشنهادی
۳۱۷	۴-۱۲. حل مسأله
۳۱۹	۵-۱۲. پیاده سازی پایگاه داده
۳۲۱	۶-۱۲. پیاده سازی صفحه ی ورود به سیستم
۳۲۱	۷-۱۲. ثبت نام از کاربران
۳۲۳	۸-۱۲. بررسی عضویت کاربر
۳۲۴	۹-۱۲. خروج از سایت
۳۲۵	۱۰-۱۲. تغییر گذرواژه (کلمه ی عبور)
۳۲۷	۱۱-۱۲. بازیابی گذرواژه ی فراموش شده
۳۲۸	۱۲-۱۲. اضافه کردن بوک مارک
۳۳۰	۱۳-۱۲. پیاده سازی بوک مارک های پیشنهادی
۳۳۱	۱۴-۱۲. تعیین پارامترهای اتصال به پایگاه داده
۳۳۱	۱۵-۱۲. اعتبارسنجی داده های فرم
۳۳۲	۱۶-۱۲. تولید خروجی های مناسب
۳۳۷	۱۷-۱۲. پردازش url ها
۳۴۲	۱۸-۱۲. احراز هویت کاربران
۳۴۶	۱۹-۱۲. اجرای برنامه

فصل سیزدهم: ایجاد تصاویر در PHP

۳۵۴	۱-۱۳. فعال سازی کتابخانه ی گرافیکی
۳۵۵	۲-۱۳. فرمت های تصاویر
۳۵۶	۳-۱۳. ایجاد تصاویر
۳۵۸	۴-۱۳. رسم خط
۳۵۸	۵-۱۳. رسم گمان، دایره و بیضی
۳۶۰	۶-۱۳. رسم چهارگوش ها
۳۶۰	۷-۱۳. نوشتن متن در تصویر
۳۶۱	۸-۱۳. رنگ آمیزی نواحی تصویر
۳۶۱	۹-۱۳. رسم چندضلعی
۳۶۲	۱۰-۱۳. چاپ گرافیک در مرورگر
۳۶۳	۱۱-۱۳. حذف تصاویر
۳۶۶	۱۲-۱۳. تعیین ابعاد متن در گرافیک

فصل چهاردهم: ارسال و دریافت ایمیل در PHP

۳۷۴	۱-۱۴. ویژگی های ایمیل
۳۷۴	۲-۱۴. سرآیند ایمیل
۳۷۵	۳-۱۴. ارسال ایمیل با تابع mail()
۳۷۶	۴-۱۴. نیازمندی های فنی برای ارسال ایمیل با تابع mail()

۳۸۵.....	۵-۱۴. ارسال ایمیل با استفاده از فرم‌های HTML
۳۸۸.....	۶-۱۴. ارسال ایمیل با کتابخانه‌ی PHPMailer

فصل یازدهم: ایجاد دفترچه تلفن اینترنتی: پروژه‌ی عملی

۳۹۹.....	۱-۱۵. برنامه‌ریزی برای ایجاد جدول‌ها
۴۰۲.....	۲-۱۵. ایجاد منو
۴۰۳.....	۳-۱۵. افزودن رکورد به دفترچه تلفن
۴۰۶.....	۴-۱۵. مشاهده‌ی رکوردهای دفترچه‌ی تلفن
۴۱۰.....	۵-۱۵. حذف رکورد از دفترچه‌ی تلفن
۴۱۲.....	۶-۱۵. اجرای پروژه
۴۱۵.....	۷-۱۵. توسعه‌ی پروژه‌ی دفترچه تلفن

فصل شانزدهم: طراحی و برنامه‌نویسی اپلیکیشن شبکه‌ی اجتماعی

۴۱۶.....	۱-۱۶. نکات طراحی اپلیکیشن شبکه اجتماعی
۴۱۷.....	۲-۱۶. نیازمندی‌های فنی پروژه
۴۱۷.....	۳-۱۶. ساختار پروژه و ایجاد آن
۴۴۳.....	واژه‌نامه انگلیسی به فارسی
۴۴۶.....	منابع و مآخذ