

نویسنده: کریس مینیک

JavaScript

به زبان ساده

جلد اول: React و توسعه رابط کاربری

مترجمان:

مهندس الهام تعالیمی - میلاد رستگاران

سرشناسه: مینیک، کریس، Minnick, Chris –
JavaScript به زبان ساده/ نویسنده کریس مینیک؛ مترجمان الهام تعالیمی، میلاد رستگاران؛
ویراستار علمی و تهیه‌کننده تصاویر رامین مولاناپور.
تهران: انتشارات آتی‌نگر
۳۷۲ ص. مصور، جدول، نمودار.
شابک: دوره: 9-8245-622-978؛ ج. ۱: 6-83-8245-622-978
فیپا.

یادداشت: زبان: انگلیسی.
یادداشت: عنوان اصلی کتاب: JavaScript All-in-One For Dummies-John Wiley & Sons, Inc. (2023)
موضوع: ج. ۱۰. React و توسعه رابط کاربری
موضوع: جاوا اسکریپت (زبان برنامه‌نویسی کامپیوتر) – JavaScript (Computer program language)
شناسه‌افزوده: تعالیمی، الهام، ۱۳۵۷ – مترجم
شناسه‌افزوده: رستگاران، میلاد، ۱۳۷۵ – مترجم
شناسه‌افزوده: مولاناپور، رامین، ۱۳۵۲ – ویراستار علمی
شناسه‌افزوده: بیداریان، همتا، ۱۳۶۱ – مدیر هنری
رده‌بندی کنگره
رده‌بندی دیویی
شماره کتابشناسی ملی

QAV۶/۷۳/ج۲۳
۰۰۵/۱۳۳
۱۰۳۸۸۵۳۸

JavaScript به زبان ساده

جلد اول: React و توسعه رابط کاربری

مترجمان: مهندس الهام تعالیمی- میلاد رستگاران

ویراستار علمی و تهیه‌کننده تصاویر: دکتر رامین مولاناپور

ناشر: انتشارات آتی‌نگر

مدیر هنری و طراح جلد: همتا بیداریان

چاپ اول، ۱۴۰۴

شمارگان: ۵۰۰ نسخه

قیمت: ۵,۹۰۰,۰۰۰ ریال

شابک دوره: ۹-۸۲۴۵-۶۲۲-۹۷۸

شابک ج ۱: ۶-۸۳۴۵-۶۲۲-۹۷۸

ISBN 1: 978-622-8245-83-6

حق چاپ برای انتشارات آتی‌نگر محفوظ است.

نشانی دفتر فروش: خیابان جمالزاده جنوبی، روبه‌روی کوچه رشتچی، پلاک ۱۴۴، واحد ۱

نمابر: ۶۶۵۶۵۳۳۷

تلفن: ۸-۶۶۵۶۵۳۳۶



www.ati-negar.com



info@ati-negar.com



@atinegar1396



publication_atinegar

فهرست مطالب

۹	مقدمه
۱۰	چرا این کتاب؟
۱۲	قراردادهای مورد استفاده در این کتاب
۱۳	فرضیات ساده‌انگارانه
۱۴	آیکن‌های مورد استفاده در این کتاب
۱۵	فراتر از این کتاب
۱۵	گام بعدی
۱۷	کتاب ۱: اصول و مبانی JavaScript
۱۹	فصل ۱: پرش به JavaScript
۱۹	مبانی JavaScript
۲۶	خواندن و کپی کردن کد JavaScript
۳۴	شروع محیط توسعه
۴۲	نوشتن اولین برنامه JavaScript
۴۷	اجرای کد در کنسول
۴۹	اجرای مجدد فرمان‌ها در کنسول
۴۹	اجرای کد در پنجره مرورگر
۵۵	فصل ۲: پر کردن جعبه‌ابزار JavaScript
۵۷	نصب Node.js
۵۷	پیکربندی Visual Studio Code
۶۶	مستندسازی کدها
۷۰	کدنویسی مسئولانه با استفاده از Git
۸۱	فصل ۳: استفاده از داده‌ها
۸۱	ایجاد متغیرها با استفاده از let
۸۴	ایجاد ثابت‌ها با استفاده از const
۸۶	نگاهی به انواع داده‌ها

۹۶.....	به کنترل درآوردن اشیا: نوع داده پیچیده
۹۸.....	بررسی آرایه- نوعی خاص از شیء
۹۹.....	درک و مدیریت حوزه دید

فصل ۴: کار با عملگرها و عبارات..... ۱۰۱

۱۰۲.....	ساخت عبارات
۱۰۳.....	عملگرها: فهرست کامل
۱۰۹.....	سایر عملگرها

فصل ۵: کنترل جریان اجرای برنامه..... ۱۱۱

۱۱۱.....	انتخاب مسیر
۱۱۷.....	ساخت حلقه‌ها

فصل ۶: استفاده از آرایه‌ها..... ۱۲۵

۱۲۶.....	معرفی آرایه‌ها
۱۲۸.....	ایجاد آرایه‌ها
۱۳۰.....	دسترسی به عناصر آرایه
۱۳۱.....	تغییر دادن آرایه‌ها
۱۳۲.....	حذف عناصر آرایه
۱۳۲.....	برنامه‌نویسی با متدهای آرایه
۱۳۷.....	حلقه تکرار با استفاده از متدهای آرایه
۱۴۲.....	تجزیه آرایه‌ها
۱۴۳.....	گسترش آرایه‌ها

فصل ۷: ساختن و استفاده از اشیا..... ۱۴۵

۱۴۵.....	اشیا: اصول اولیه
۱۴۷.....	ایجاد اشیا
۱۵۰.....	تغییر اشیا
۱۵۲.....	مقایسه و کپی کردن اشیا
۱۵۴.....	درک نمونه‌های اولیه
۱۵۸.....	حذف خصوصیات اشیا

۱۵۹.....	فصل ۸: نوشتن و اجرای توابع
۱۶۱.....	مقدمه‌ای بر توابع
۱۶۴.....	نوشتن توابع
۱۷۵.....	نوشتن متدها
۱۷۷.....	درک Context و this
۱۸۷.....	زنجیره‌سازی توابع

۱۸۹.....	فصل ۹: آشنایی با کلاس‌ها
۱۹۰.....	کپسوله‌سازی
۱۹۱.....	انتزاع
۱۹۱.....	وراثت
۱۹۲.....	چندریختی
۱۹۲.....	کلاس‌های پایه
۱۹۳.....	کلاس‌های مشتق‌شده
۱۹۴.....	سازنده‌ها
۱۹۵.....	خصوصیات و متدها
۲۰۰.....	تمرین و آشنایی کامل با کلاس‌ها

۲۰۳.....	فصل ۱۰: انجام کارها با رویدادها
۲۰۴.....	درک مدل زمان‌اجرای JavaScript
۲۰۵.....	حلقه رویداد
۲۰۶.....	گوش دادن به رویدادها

۲۱۹.....	فصل ۱۱: نوشتن JavaScript ناهمگام
۲۲۰.....	درک JavaScript ناهمگام
۲۲۴.....	ساخت Promise ها
۲۳۳.....	استفاده از AJAX

۲۴۷.....	فصل ۱۲: استفاده از ماژول‌های JavaScript
۲۴۸.....	تعریف ماژول‌ها
۲۴۸.....	صدور ماژول‌ها
۲۵۱.....	وارد کردن ماژول‌ها

۲۵۲	تغییر نام صدورها و ورودها
۲۵۲	وارد کردن یک شیء ماژول
۲۵۳	بارگذاری ماژول‌های پویا
۲۵۴	وارد کردن ماژول‌ها در HTML
۲۵۵	کتاب ۲: آشنایی با مرورگر وب
۲۵۷	فصل ۱: کارکرد مرورگر وب
۲۵۸	ارتباط با مرورگر
۲۵۹	معرفی موتور مرورگر
۲۶۰	موتور پردازش و نمایش
۲۶۴	شبکه‌سازی
۲۶۷	فصل ۲: برنامه‌نویسی مرورگر
۲۶۸	درک رابط‌های برنامه‌نویسی وب و رابط‌ها
۲۷۰	گشت‌وگذار در رابط Navigator
۲۷۳	نگاهی اجمالی از طریق رابط Window
۲۷۶	معرفی DOM در HTML
۲۸۴	آشنایی با History
۲۸۹	کتاب ۳: React
۲۹۱	فصل ۱: شروع کار با React
۲۹۱	آشنایی با ReactJS
۲۹۲	خلاصه Thinking in React
۲۹۲	ساخت رابط کاربری React
۳۰۱	راه‌اندازی یک پروژه با Vite
۳۰۸	معرفی ReactDOM و DOM مجازی (Virtual DOM)
۳۱۱	فصل ۲: نوشتن JSX
۳۱۱	یادگیری مبانی اولیه JSX
۳۱۵	استفاده از عبارت‌های JavaScript در JSX
۳۱۶	پردازش و نمایش شرطی JSX

۳۲۰..... ایجاد یک لیست

۳۲۱..... سبک‌دهی به برنامه‌ها و مؤلفه‌های React

۳۲۹..... فصل ۳: ساخت مؤلفه‌های React

۳۳۰..... تفکر در قالب مؤلفه‌ها

۳۳۲..... شناسایی دو نوع داده

۳۳۷..... مؤلفه‌های تابعی

۳۳۹..... مؤلفه‌های کلاسی

۳۴۱..... دوره عمر مؤلفه

۳۴۹..... استفاده از دوره عمر در مؤلفه‌های تابعی

۳۵۳..... ترکیب مؤلفه‌ها

۳۵۹..... فصل ۴: استفاده از داده‌ها و رویدادها در React

۳۶۰..... مدیریت رویدادها در React

۳۶۶..... ساخت فرم با React

مقدمه

«کار خود را به‌خوبی انجام بده تا خویشتن را استوارتر سازی.»

— رالف والدو امرسون

سناریوی زیر در مقطعی از مسیر حرفه‌ای هر توسعه‌دهنده‌ای که امروزه روی اپلیکیشن‌های موبایل یا وب کار می‌کند رخ می‌دهد.

در شغل جدیدتان (یا پروژه فریلنسری تازه) حاضر می‌شوید. شما آن‌قدر در استفاده از JavaScript مهارت داشتید که استخدام شدید و حالا احساس اطمینان می‌کنید که می‌توانید خیلی زود شروع به ارائه خروجی کنید.

مدیر منابع انسانی شما را راهنمایی می‌کند و به میز کار جدیدتان می‌رساند- یا شاید از خانه یا کافه محلی‌تان کار می‌کنید. وارد حساب ایمیل جدیدتان می‌شوید و پیامی از مدیر خود می‌بینید:

به تیم خوش آمدی! معمولاً چند هفته فرصت می‌دهیم تا جا بیفتی، اما اکنون بسیار تحت فشار هستیم و امیدوارم بتوانی فوراً روی کد کار کنی.

امروز صبح لطفاً وارد اسلک شو و مخزن (repo) ما را clone کن تا کار روی چند وظیفه سطح پایین را آغاز کنیم. چند نکته را باید بدانی: ما از گردش کار شاخه‌ویژگی استفاده می‌کنیم، سبک Google را با ESLint اعمال می‌کنیم و آزمون‌های واحد را با Mocha و Chai انجام می‌دهیم. همه‌چیز روی Jamstack است و در بخش بک‌اند از MERN استفاده می‌کنیم. API هنوز کاملاً مستندسازی نشده است، اما REST است و باید بتوانی با بررسی آن در Postman، نقاط انتهایی را تشخیص بدهی. در ادامه چند کار کوچک وجود دارد که امروز می‌توانی در آن‌ها کمک کنی:

- بررسی کن که چرا در بعضی موارد Refresh Token تنظیم نمی‌شود.
- تقسیم‌بندی کد ما بهینه نیست. نگاهی به تنظیمات Webpack بیندازید و ببینید می‌توانید وضعیت را بهتر کنید یا نه.
- حالا که صحبت از غیر بهینه است، کمی Sass غیرضروری در ماژول Login داریم که شاید زمان Build و Load را کاهش می‌دهد و باید به CSS Modules تبدیل شود.

- ویجت Ticker ما هنوز به jQuery متکی است (هاها!) و باید قبل از انتشار، آن را بازنویسی کنیم تا باعث خجالت‌زدگی نشود.
خُب، برای امروز کافی است. فردا صبح جلسه ایستاده هفتگی داریم و می‌توانیم کار مهم‌تری را به شما واگذار کنیم. اگر سؤال داشتید، حتماً بپرسید!

کفِ دستانتان عرق می‌کند وقتی دوباره پیام را می‌خوانید. به شما گفته بودند قرار است با JavaScript کار کنید. این‌ها دیگر چیست؟ Sass؟ شما فقط بلد هستید با پرویی اضافی سگتان کنار بیایید...

به آن قسمت مربوط به jQuery چنگ می‌زنید. یادتان می‌آید جایی در یکی از کتاب‌ها درباره‌اش خوانده بودید و تقریباً مطمئن هستید که آن را می‌فهمید. اما چرا مدیر فکر می‌کند این‌قدر خنده‌دار است؟

ایمیل را می‌بندید و به کافه می‌روید تا یک «چای موکا لاته» و یک «ساندویچ جم‌استک» سفارش بدهید و کمی استراحت کنید تا فکر کنید واقعاً و از ته دل، به این شغل نیاز دارید یا نه.

چرا این کتاب؟

من این کتاب را نوشتم چون در طول دوران کاری‌ام به‌عنوان یک توسعه‌دهنده فول‌استک بارها در چنین موقعیتی قرار گرفته‌ام. شاید شما هم تجربه‌ای شبیه به آن داشته‌اید و می‌خواهید دفعه بعد بهتر آماده باشید. شاید همین حالا در حال تجربه‌اش هستید. یا شاید می‌خواهید از بروز چنین وضعیتی جلوگیری کنید، حالا که تازه مسیر برنامه‌نویسی JavaScript را آغاز کرده‌اید. اگر در هر یک از این دسته‌ها قرار می‌گیرید، این کتاب برای شماست.

توسعه نرم‌افزار یک هنر پویاست. بخش مهمی از مسئولیت شما به‌عنوان یک برنامه‌نویس حرفه‌ای این است که پیوسته موارد جدید یاد بگیرید. باین‌حال، دنیای JavaScript بسیار پویاست. چیزی که امسال یاد می‌گیرید، به‌احتمال زیاد سال بعد از مُد می‌افتد یا دست‌کم به‌طور چشمگیری تغییر می‌کند. پایبند ماندن به ابزارها و روش‌های قدیمی و امتحان‌شده، بی‌فایده است و فقط شنا کردن برخلاف جریان را سخت‌تر می‌کند. در بسیاری از موارد- اگر نگوئیم در بیشتر مواقع- کتابخانه‌ها و ابزارهای جدید در JavaScript خیلی زود محبوب می‌شوند، چون واقعاً کاربردی‌اند و از نمونه‌های قبلی بهتر عمل می‌کنند.

یادگیری موارد جدید می‌تواند دشوار باشد و یادگیری موارد جدید تحت فشار به‌کارگیری فوری آن‌ها در پروژه‌های واقعی، اگر به‌درستی با نگرش مناسب و تجربه کافی آماده نشده باشید، به‌ویژه استرس‌زا خواهد بود.

آرمان من در این کتاب این است که شما را برای درک و کار با JavaScript و برنامه‌نویسان JavaScript آماده کنم. اگر این کتاب را به‌طور کامل بخوانید، بخش زیادی از حرف‌هایی را که مدیر در سناریوی قبلی گفت درک خواهید کرد- و حتی شاید بدانید که چه واکنشی باید نشان دهید. همچنین برای ادامه یادگیری و پرسیدن پرسش‌های درست هر زمان که با چیزی ناآشنا روبه‌رو شدید، کاملاً توانمند خواهید شد.

JavaScript موضوع بسیار گسترده‌ای است

برنامه‌نویسان مدام روش‌های جدیدی برای کار با JavaScript ایجاد می‌کنند و آن‌ها را به‌صورت کتابخانه‌ها و چارچوب‌هایی بسته‌بندی می‌کنند تا دیگر برنامه‌نویسان بتوانند آن‌ها را دانلود و استفاده کنند. کتابخانه‌ها را ابزارهایی در نظر بگیرید که یک مسئله خاص را به روشی متفاوت حل می‌کنند. چارچوب یا فریم‌ورک^۱ را یک سیستم کامل برای انجام کارهای مشخص بدانید.

هیچ فردی نمی‌تواند تمام کتابخانه‌ها و فریم‌ورک‌های JavaScript را که ساخته شده‌اند بشناسد و به یاد بسپارد. و واقعاً هم نیازی به این کار نیست. بنا بر تعریف، یک کتابخانه یا فریم‌ورک JavaScript در نهایت فقط همان JavaScript است. از نظر تئوری، اگر JavaScript را بلد باشید، می‌توانید هر کتابخانه و فریم‌ورکی را یاد بگیرید. در واقع، اگر به اندازه کافی JavaScript بدانید، حتی می‌توانید کتابخانه یا فریم‌ورک مخصوص خودتان را هم بنویسید!

چگونه این کتاب متفاوت است

بیشتر کتاب‌های مربوط به JavaScript یا بر آموزش خود زبان JavaScript تمرکز می‌کنند یا بر یک کتابخانه یا فریم‌ورک خاص. هر دو رویکرد مزایایی دارند، اما هر دو یک جزء حیاتی را که برای تبدیل شدن به یک برنامه‌نویس JavaScript لازم است، نادیده می‌گیرند.

یادگیری برنامه‌نویسی با JavaScript اساساً به حفظ کردن ساختار دستوری^۲ یا دانستن تمام توابع موجود در یک کتابخانه یا فریم‌ورک وابسته نیست. اگر اصول پایه را بدانید و درک کنید، می‌توانید بقیه موارد را به‌راحتی جست‌وجو کنید. به‌علاوه، اگر زمان زیادی صرف یادگیری تمام

1- Framework

2- Syntax

توابع و قابلیت‌های یک کتابخانه خاص از طریق یک کتاب کنید، هنگام استفاده از آن ناامید خواهید شد، زیرا متوجه می‌شوید که بسیاری از موارد از زمانی که کتاب منتشر شده است (چه یک ماه گذشته باشد، چه چند سال) تغییر کرده‌اند.

به تجربه من، خیلی بهتر است که درباره بیشترین تعداد ممکن روش‌های مختلف انجام کارها، فقط به اندازه لازم یاد بگیرید تا وقتی با چیزی تازه روبه‌رو می‌شوید، چیزی برای مقایسه کردن با آن داشته باشید.

JavaScript را آن گونه که به کار می‌رود بیاموز

دانستن نحوه نوشتن JavaScript برای توسعه اپ‌ها کافی نیست. JavaScript در یک «محیط» زندگی می‌کند؛ چه مرورگر وب باشد، چه تلفن همراه، چه سرور و چه یک دستگاه سخت‌افزاری. وقتی به سطحی از مهارت در JavaScript برسید، مهم‌ترین چیز این است که بدانید JavaScript چگونه با محیط خود ارتباط برقرار می‌کند.

این کتاب به شما نشان می‌دهد JavaScript در دنیای واقعی چگونه استفاده می‌شود؛ با ترکیبی از مثال‌های واقعی و مثال‌های ساده‌سازی شده.

درک کنید که میان محبوب‌ترین کتابخانه‌ها چه شباهت‌هایی وجود دارد

یادگیری یک کتابخانه - چه React باشد یا Vue.js یا Svelte یا Angular - بسیار خوب است. اما بدون آگاهی از روش‌های دیگر انجام کار، ممکن است در دام این تصور بیفتید که هر مسئله‌ای را می‌توان به بهترین شکل با همان ابزاری که می‌شناسید حل کرد.

مطابقت با فناوری‌های جدید

فایده دیگر یادگیری چندین روش برای انجام یک کار این است که هرچه بیشتر بیاموزید، یادگیری ابزارهای تازه برایتان آسان‌تر می‌شود. یکی از ویژگی‌های برنامه‌نویسان برجسته JavaScript این است که از فرصت یادگیری کتابخانه‌ها و ابزارهای جدید استقبال می‌کنند.

قراردادهای مورد استفاده در این کتاب

این کتاب برای خوانندگانی نوشته شده است که مقداری تجربه برنامه‌نویسی یا توسعه وب دارند و می‌خواهند نه تنها JavaScript، بلکه شیوه به‌کارگیری آن را نیز بیاموزند. موضوعاتی که در این کتاب توضیح می‌دهم شامل این موارد است:

- ◀ نوشتن کد JavaScript با استفاده از جدیدترین و به‌روزترین ساختار دستوری
 - ◀ استفاده از ابزارهای توسعه‌ای که برنامه‌نویسان حرفه‌ای JavaScript به کار می‌برند
 - ◀ ساخت رابط‌های کاربری واکنشی با ReactJS
 - ◀ ساخت رابط‌های کاربری واکنشی با Vue.js
 - ◀ ساخت رابط‌های کاربری واکنشی با Svelte
 - ◀ نوشتن JavaScript سمت‌سرور با Node.js
 - ◀ برقراری اتصال به منابع داده با استفاده از Node.js
 - ◀ ساخت یک برنامه کامل بک‌اند با Node.js
 - ◀ متصل کردن یک رابط کاربری فرانت‌اند به بک‌اند ساخته‌شده با Node.js
- هنگام خواندن این کتاب، نکات زیر را در نظر داشته باشید:
- ◀ این کتاب را می‌توانید از ابتدا تا انتها بخوانید، اما اگر دوست دارید، آزادید فصل‌ها را جابه‌جا بخوانید. اگر موضوعی برایتان جالب است، از همان‌جا شروع کنید. هر زمان لازم بود می‌توانید به فصل‌های قبلی برگردید.
 - ◀ در مقطعی گیر خواهید کرد و کدی که می‌نویسید آن‌طور که باید کار نخواهد کرد. نترسید! منابع زیادی برای کمک وجود دارد، از جمله انجمن‌های پشتیبانی، افراد دیگر در اینترنت و خود من! می‌توانید مستقیماً برای من به آدرس chris@minnick.com ایمیل بزنید یا در Mastodon، Twitter یا از طریق وب‌سایتم <http://www.chrisminnick.com> پیام بدهید. همچنین می‌توانید یک تیکت ثبت کنید و کدهای بیشتر را در مخزن گیت‌هاب من برای این کتاب، در <https://github.com/chrisminnick/javascriptaio> پیدا کنید.
- کدهای داخل این کتاب با یک فونت تک‌فاصله نمایش داده می‌شوند، مانند این: `h1>Hi >`
- `</h1!</there>`

فرضیات ساده‌انگارانه

- من درباره شما، خواننده، فرضیات زیادی نمی‌کنم، اما چند فرض را در نظر می‌گیرم:
- ◀ فرض می‌کنم که مقداری تجربه یا آشنایی با HTML و CSS دارید. بسیاری از اپلیکیشن‌هایی که روش ساخت آن‌ها را در این کتاب نشان می‌دهم از هر دو زبان بنیادی وب برای ساختاردهی و شیوه‌دهی خروجی خود استفاده می‌کنند. کتاب‌ها و

آموزش‌های بسیار خوبی درباره هر دو موضوع نوشته شده است و میزان دانشی را که لازم دارید می‌توان در یکی دو روز فرا گرفت.

- ◀ من فرض می‌کنم که شما کامپیوتری دارید که آخرین نگارش^۱ مرورگر Google Chrome روی آن اجرا می‌شود. نمونه‌های این کتاب آزموده و برای مرورگر Chrome بهینه شده‌اند که به صورت رایگان از سوی Google در دسترس است. با این حال، نمونه‌ها در آخرین نگارش Firefox، Safari، یا Microsoft Edge نیز کار می‌کنند.
- ◀ من فرض می‌کنم که شما به یک اتصال اینترنت دسترسی دارید. بسیاری از مثال‌های این کتاب بدون اتصال اینترنت هم قابل انجام‌اند، اما برخی از آن‌ها به اینترنت نیاز دارند.
- ◀ من فرض می‌کنم که می‌توانید نرم‌افزارهای رایگان را روی کامپیوتر خود دانلود و نصب کنید. در بسیاری از موارد، کامپیوتری که در محل کار استفاده می‌کنید محدودیت‌هایی برای نصب نرم‌افزار توسط کاربر دارد. اگر از کامپیوتر شخصی خود برای توسعه و اجرای برنامه‌های این کتاب استفاده کنید، معمولاً با مشکلی مواجه نخواهید شد.

آیکن‌های مورد استفاده در این کتاب

در این کتاب برای مشخص کردن متن‌هایی که نیاز به توجه ویژه دارند یا می‌توانید از آن‌ها عبور کنید، از آیکن‌هایی استفاده شده است.

این آیکن، اطلاعات مفید یا توضیح یک میان‌بر را که به درک بهتر یک مفهوم کمک می‌کند، نشان می‌دهد.



نکته

این آیکن جزئیات فنی مربوط به مفهومی را که در حال توضیح آن هستیم بیان می‌کند. این جزئیات ممکن است آموزنده یا جالب باشند، اما در این مرحله برای درک اصلی مفهوم ضروری نیستند.



کار فنی

این آیکن نشان می‌دهد که نباید این مطالب را فراموش کنید. این علامت بیانگر یک مفهوم یا فرایند مهم است که باید آن را در ذهن نگه دارید.



یادآوری

این آیکن هشدار می‌دهد! این آیکن نشان‌دهنده اشتباهات و مشکلات رایجی است که اگر به این هشدار توجه کنید می‌توان از آن‌ها جلوگیری کرد.



هشدار

فراتر از این کتاب

بسیاری از محتوای اضافی که در این کتاب پیدا نخواهید کرد، در www.dummies.com در دسترس است. برای یافتن این موارد به صورت آنلاین مراجعه کنید:

- ◀ کد منبع مربوط به مثال‌های این کتاب: می‌توانید آن را در آدرس <https://www.dummies.com/go/javascriptallinonefd> پیدا کنید.
- کدهای منبع بر اساس کتاب و فصل سازمان‌دهی شده‌اند. بهترین روش برای کار کردن با یک فصل این است که همه کدهای منبع آن را یک‌باره دانلود کنید.
- ◀ به‌روزرسانی‌ها: کدها و مشخصات مدام در حال تغییرند، بنابراین فرمان‌ها و ساختارهای دستوری که امروز کار می‌کنند ممکن است فردا دیگر قابل‌استفاده نباشند. می‌توانید هرگونه به‌روزرسانی یا اصلاح را با مراجعه به www.dummies.com/go/javascriptallinonefd یا <https://github.com/chrisminnick/javascriptaio> پیدا کنید.
- ◀ برگه تقلب: این برگه دسترسی سریع به نکته‌های کاربردی و میان‌برها را فراهم می‌کند. کافی است به وبسایت www.dummies.com بروید و در کادر جست‌وجو عبارت JavaScript All-in-One For Dummies Cheat Sheet را تایپ کنید.

گام بعدی

حالا که همه مسائل اداری را کنار گذاشتیم، وقت شروع کردن است. شما کاملاً از پس این کار برمی‌آیید. تبریک می‌گوییم که نخستین قدمت (یا ادامه مسیرت) را در دنیای هیجان‌انگیز JavaScript برداشته‌ای! اگر به موضوعات خاصی علاقه داری، آزاد هستی که هر جای کتاب را که خواستی بخوانی. اگر کاملاً مبتدی هستی، از فصل ۱ در کتاب ۱ شروع کن.

کتاب ۱

اصول و مبانی JavaScript

۱۹	فصل ۱: پرش به JavaScript
۵۵	فصل ۲: پر کردن جعبه ابزار JavaScript
۸۱	فصل ۳: استفاده از داده‌ها
۱۰۱	فصل ۴: کار با عملگرها و عبارات
۱۱۱	فصل ۵: کنترل جریان اجرای برنامه
۱۲۵	فصل ۶: استفاده از آرایه‌ها
۱۴۵	فصل ۷: ساختن و استفاده از اشیا
۱۵۹	فصل ۸: نوشتن و اجرای توابع
۱۸۹	فصل ۹: آشنایی با کلاس‌ها
۲۰۳	فصل ۱۰: انجام کارها با رویدادها
۲۱۹	فصل ۱۱: نوشتن JavaScript ناهمگام
۲۴۷	فصل ۱۲: استفاده از ماژول‌های JavaScript