

فهرست مطالب

| | |
|----|---|
| ۷ | مقدمه ناشر |
| ۸ | پیشگفتار مؤلفین |
| ۱۰ | فصل اول آردوینو چیست؟ |
| ۱۲ | چرا آردوینو؟ |
| ۱۲ | چه کسی بردهای آردوینو را تولید می‌کند؟ |
| ۱۲ | محصولات شرکت آردوینو |
| ۱۳ | محصولات سطح ورودی |
| ۱۵ | بوردهای با ویژگی‌های پیشرفته |
| ۱۶ | اینترنت اشیاء |
| ۱۸ | مقایسه مشخصات فنی خانواده‌های مختلف بوردهای آردوینو |
| ۲۰ | فصل دوم مباحث مقدماتی |
| ۲۰ | تجهیزات لازم |
| ۲۰ | محیط نرم‌افزار |
| ۲۲ | نوشتن طرح |
| ۲۲ | ساختار کدنویسی -آموزش آردوینو |
| ۲۷ | ساختار بلوکی SETUP |
| ۲۸ | ساختار بلوکی LOOP |
| ۲۹ | فصل سوم برنامه‌نویسی |
| ۲۹ | داده و متغیر |
| ۲۹ | انواع داده‌ها |
| ۳۳ | ثوابت |
| ۳۴ | تعريف ثوابت |
| ۳۵ | بیت |
| ۳۵ | مبنای باینری |
| ۳۶ | تبديل عدد در مبنای دسیمال به باینری |
| ۳۶ | عملگرها (operator) |

| | |
|----|------------------------|
| ۳۶ | انواع عملگرها |
| ۳۷ | (۱) عملگرهاي محاسباتي |
| ۳۸ | (۲) عملگرهاي رابطه اي |
| ۴۰ | (۳) عملگرهاي منطقی |
| ۴۲ | (۴) عملگر بياني |
| ۴۴ | ساختار تصميم |
| ۴۴ | ساختار تصميم if |
| ۴۵ | else if |
| ۴۶ | ساختار switch |
| ۴۷ | حلقه ها |
| ۴۷ | for حلقة |
| ۴۸ | while حلقة |
| ۴۸ | به نهايت حلقة |
| ۴۹ | do while حلقة |
| ۴۹ | break دستور |
| ۴۹ | continue دستور |
| ۴۹ | آرایه ها آرایه |
| ۵۰ | دو بعدی آرایه ها |
| ۵۱ | دو بعدی مقداردهی آرایه |
| ۵۱ | رمتدها |
| ۵۲ | تابع |
| ۵۲ | نحوه تعریف تابع |
| ۵۴ | متغیرهای محلی و عمومی |
| ۵۴ | ساختمانها (Structures) |

فصل چهارم کار با آردوینو

| | |
|----|-----------------------------------|
| ۵۵ | تبروئ کار با آردوینو |
| ۵۵ | پاداوري از فصل ۲ |
| ۵۷ | ساختار کلی برنامدها در آردوینو |
| ۵۷ | تبين مقادير اوليه و تنظيمات اوليه |
| ۵۸ | تابع ديجيتال ورودي/خروجي |
| ۵۸ | تابع ورودي خروجي آنالوگ |
| ۶۱ | اتصال LCD به آردوینو |

| | |
|-----|-----------------------------------|
| ۷۵ | ارتباط سریال با آردینو (UART) |
| ۸۳ | چند تابع کاربردی |
| ۸۴ | توابع زمان |
| ۸۵ | وقوفها |
| ۸۸ | واجدات تایمر |
| ۹۹ | شروع برقراری ارتباط دو سیمه |
| ۹۹ | نوشتن دیتا |
| ۱۰۲ | تایمر |
| ۱۰۲ | معرفی تایمر در آردینو |
| ۱۰۲ | تایمر در آردینو |
| ۱۰۴ | فصل پنجم پروژه‌های کاربردی |

| | |
|-----|--|
| ۱۰۴ | نحوه اضافه کردن کتابخانه‌های متعدد به محیط برنامه‌نویسی آردینو |
| ۱۰۴ | استفاده از Library manager |
| ۱۰۵ | اضافه کردن کتابخانه دانلود شده به برنامه |
| ۱۰۵ | پروژه ساده روشن کردن ۸ تا LED با آردینو |
| ۱۰۸ | رفع مشکل پالس متعدد (Bounce) هنگام فشردن یک کلید سخت‌افزاری |
| ۱۱۶ | پروژه RFID با آردینو با قابلیت تشخیص TAG |
| ۱۱۶ | RFID چیست |
| ۱۲۱ | توضیحاتی در خصوص کدها |
| ۱۲۲ | پروژه فاصله سنج اولتراسونیک |
| ۱۲۲ | سنسور اولتراسونیک |
| ۱۲۳ | نحوه کار مازول SRF05 |
| ۱۲۸ | پروژه راهاندازی و کنترل سرو موتور با آردینو |
| ۱۲۸ | سرو موتور چیست |
| ۱۳۲ | کنترل سرعت موتور dc توسط I293d و پتانسیومتر |
| ۱۳۶ | پروژه مازول ساعت DS3231 با آردینو |
| ۱۴۱ | پروژه و آموزش فشارسنج و ارتفاعسنج با Arduino |
| ۱۴۱ | کاربردهای سنسور فشارسنج |
| ۱۴۴ | کنترل بی‌سیم آردینو با استفاده از شبکه محلی ETHERNET |
| ۱۴۷ | کنترل آردینو با استفاده از BLUETOOTH |
| ۱۴۸ | مشخصات مازول HC05 |
| ۱۴۹ | اتصال مازول بلوتوث HC05 به آردینو Uno |

| | |
|----------|---|
| ۱۴۹..... | بکارگیری کتابخانه SoftwareSerial |
| ۱۴۹..... | محدودیت‌های کتابخانه SoftWareSerial |
| ۱۵۰..... | توابع مهم کتابخانه SoftwareSerial |
| ۱۵۳..... | تنظیمات پیش‌فرض ماژول بلوتوث HC05 |
| ۱۵۳..... | برقراری ارتباط بین ماژول HC05 و دیوایس اندرویدی |
| ۱۵۷..... | اتصال کیپ (صفحه کلید) به آردوبینو |
| ۱۵۹..... | نحوه اتصال پایه‌های اتصال صفحه کلید (کی پد) به آردوبینو Arduino |
| ۱۶۰..... | آموزش راهاندازی سون‌سگمنت آردینو |
| ۱۶۰..... | انواع سون سگمنت |
| ۱۶۲..... | راهاندازی استپر موتور |
| ۱۶۵..... | روش‌های درایو موتور پله‌ای |